



Fixit 146

Weissputz

Anwendung: Fixit 146 ist ein einschichtiger Weissputz für den Trockenbereich. Als Untergründe sind Backstein, Kalksandstein, Porenbeton, Beton, gipshaltige Bauplatten sowie Grundputze aller Art geeignet. Der Untergrund muss sauber, trocken und tragfähig sein. Auf Beton, Gipskarton- und Polystyrolplatten ist vorgängig die Fixit 341 Combi Quarzbrücke R+S aufzutragen.

- Eigenschaften:**
- Einschichtputz
 - Reiner Naturgips
 - Gleichmässige Verarbeitung
 - ECO-zertifiziert
 - Fein und glatt, ein wenig länger offen
 - Auf Gipskartonplatten geeignet
 - A+ zertifiziert (VOC und Formaldehyd)

Verarbeitung:



Technische Daten:	
Verpackungsart	
Einheit pro Palette	24 EH/Pal.
Menge pro Einheit	30 kg/EH
Wasserzugabe	22 - 24 l/Sack
Verbrauch	ca. 1 kg/m ² /mm
Verarbeitungszeit	ca. 45 min
Schichtdicke	auf Betondecken mind. 5 mm auf Grundputze und gipshaltige Bauplatten mind. 2 mm
Trockenrohdichte	ca. 950 kg/m ³

- Zusammensetzung:**
- Bindemittel: Naturgips, Kalkhydrat
 - Zuschlagstoffe: Kalkfiller, Perlite
 - Zusätze: Wasserrückhaltemittel, Luftporenbildner, Abbinderegler

Grundlagen: Es gelten die allgemeinen Regeln der Baukunde, die jeweils gültigen Merkblätter des Schweizerischen Maler- und Gipserunternehmerverbandes SMGV, die Norm SIA 242 «Verputz- und Trockenbauarbeiten» und die Angaben in diesem Technischen Merkblatt.

Verarbeitung: In sauberes Wasser einstreuen und mit dem Rührwerk mischen. Gipshaltige Putze sind einlagig auszuführen und auf trockene Untergründe zu applizieren, da sonst Ablösungen auftreten können.

Lagerung: Trocken, auf Holzrosten lagern. Mindestens 3 Monate lagerfähig. Das Abbindeverhalten kann sich nach Überschreiten der mind. Lagerfähigkeit verändern.

Zertifikate:



Herkunft:



Besondere Hinweise: Nicht unter +5 °C (Luft und Untergrund) verarbeiten. Es dürfen keine keramischen Wandplatten darauf verlegt werden. Gipsputze müssen rasch austrocknen können. Zur Vermeidung von Kondensat an der frischen Putzoberfläche ist für eine gute Belüftung der Räume zu sorgen.